

## #LABORATORIA PRZYSZŁOŚCI# II Międzygrupowy Konkurs VR



**Dnia 4 czerwca 2024 r. w grupach wychowawczych odbył się II Międzygrupowy Konkurs VR, w którym 13 uczestników rywalizowało ze sobą , aby zdobyć jak największą ilość punktów w aplikacji Beat Saber z wykorzystaniem gogli Oculus Quest.**

Celem wydarzenia była nie tylko zdrowa rywalizacja, ale również nauka radzenia sobie z porażką, rozwijanie koordynacji wzrokowo ruchowej, poprawa spostrzegawczości, wspólna zabawa, oraz zaangażowanie w aktywność ruchową.

Uczestnicy z entuzjazmem przystąpili do konkursu wykazując dużą ciekawość i chęć współzawodnictwa. Rywalizacja była zacięta, ale ostatecznie wyłoniono trójkę najlepszych graczy:

I miejsce: Klaudia Danyluk-Mielnik

II miejsce: Piotr Nocek

III miejsce: Kacper Danyluk

Zwycięzcy otrzymali nagrody oraz dyplomy, a wszyscy uczestnicy otrzymali dyplomy za udział oraz słodki poczęstunek. Z niecierpliwością czekamy na kolejny konkurs licząc na równie wysokie zaangażowanie i ducha rywalizacji. Dziękuję Panu Bogdanowi Wesoły, Damianowi Wolak i Ryszardowi Jończyk za pomoc w przeprowadzeniu konkursu.

Anna Wesoły