

#Laboratoria Przyszłości# „Dzień Kota”



W ramach obchodów Dnia Kota w naszej grupie wychowawczej nr I odbyły się wyjątkowe zajęcia plastyczne z wykorzystaniem nowoczesnych technologii. Wychowanki miały okazję połączyć kreatywność z nauką obsługi narzędzi cyfrowych, korzystając z aplikacji Open Brush VR.

Podczas zajęć każda uczestniczka tworzyła w wirtualnej przestrzeni własne dzieło przedstawiające kota będącego bohaterem dnia. Uczestniczki z dużym zaangażowaniem eksperymentowały z kolorami, kształtami i efektami przestrzennymi, tworząc barwne, trójwymiarowe kompozycje.

Zajęcia przebiegały w atmosferze radości i twórczej zabawy. Wychowanki z zainteresowaniem poznawały możliwości technologii VR, a jednocześnie chętnie dzieliły się swoimi spostrzeżeniami na temat roli człowieka w opiece nad zwierzętami.

Na zakończenie odbyła się prezentacja powstałych prac w wirtualnej galerii. Wspólne oglądanie projektów dostarczyło uczestniczkom wielu pozytywnych emocji i poczucia dumy z własnych osiągnięć.

Zajęcia pokazały, że połączenie edukacji, sztuki i technologii może być nie tylko ciekawe, ale również wartościowe wychowawczo — rozwijając wrażliwość, empatię i otwartość na nowe doświadczenia.

AW