

Wirtualna rywalizacja pełna realnych emocji! IV Edycja Turnieju Beat Saber za nami #Laboratoria przyszłości#



27 maja 2025 roku fani nowoczesnych technologii i aktywnego spędzania czasu w naszym Ośrodku mieli swoje wielkie święto. Już po raz czwarty nasi wychowankowie założyli gogle VR Oculus Quest i przenieśli się do cyfrowego świata, by wspólnie rywalizować o tytuł mistrza w kultowej grze rytmicznej *Beat Saber*!

Turniej przyciągnął reprezentantów wszystkich grup wychowawczych. Każdy z uczestników dawał z siebie absolutnie wszystko, walcząc o jak najwyższy wynik punktowy. Na wirtualnej arenie liczył się nie tylko refleks i świetna koordynacja wzrokowo-ruchowa, ale przede wszystkim dobra zabawa. Emocje sięgały zenitu! Było mnóstwo zdrowej rywalizacji, jeszcze więcej dynamicznego ruchu, a całości dopełniały salwy śmiechu. Ci, którzy akurat nie trzymali w dłoniach kontrolerów, stworzyli na widowni niesamowitą atmosferę, głośno i energicznie dopingując swoich faworytów.

Po niezwykle zaciętych i pełnych zwrotów akcji pojedynkach, tegoroczna tabela wyników ukształtowała się następująco:

- **I miejsce** i tytuł mistrza zdobyła bezkonkurencyjna **Oliwia Bielecka!**
- **II miejsce** po pięknej walce wywalczyła **Klaudia Danyluk-Mielnik.**
- **III miejsce**, zamykając podium, wywalczył **Piotr Nocek.**

Serdecznie gratulujemy zwycięzcom wspaniałego wyczucia rytmu!

Warto podkreślić, że zmagania z wykorzystaniem wirtualnej rzeczywistości (VR) to dla naszych wychowanków coś znacznie więcej niż tylko rozrywka. Gra *Beat Saber* doskonale sprawdza się jako narzędzie wspierające rozwój motoryki, a jednocześnie jest fantastycznym sposobem na rozładowanie stresu, redukcję napięcia i solidną dawkę endorfin, które gwarantują świetny humor na długo.

Na zakończenie turnieju wszyscy uczestnicy zostali nagrodzeni za swój wysiłek i sportową postawę. W ręce wychowanków trafiły pamiątkowe dyplomy, atrakcyjne nagrody oraz słodki poczęstunek.

Dziękujemy wszystkim za zaangażowanie, niesamowitą energię i wspólną zabawę. My już teraz z

niecierpliwością odliczamy czas do przyszłorocznej, jubileuszowej piątej edycji zmagania w wirtualnej rzeczywistości!

Organizatorzy: Anna Wesoły i Damian Wolak